

2088CB

Casco de protección cierre de cinta modelo "STRIKE".



TALLAS COMERCIALIZADAS:

Talla única: abarca un rango entre 53 a 63 cm de contorno de la cabeza del usuario.

COLORES DISPONIBLES Y REFERENCIA ASOCIADA:

2088CBA/U (azul marino)
2088CBBL/U (blanco)
2088CBY/U (amarillo)

COMPATIBLE CON:

1988OSC
2188ACV
2188ACO
2188AC
2188ARC
2188PSC
2088B
2088BAB

CE EN397

Fabricante: Marca Protección Laboral S.L.

DESCRIPCIÓN:

Casco de protección fabricado en Polietileno de Alta Densidad (HDPE). El Polietileno de Alta Densidad ofrece una mayor protección (resistencia al impacto) que otros termoplásticos (Polietileno baja densidad, Polipropileno...), a la vez que una mayor ligereza y resistencia al envejecimiento. El casco está compuesto por un armazón y un arnés. Color Blanco, Amarillo o Azul.

CARACTERÍSTICAS:

- ✓ Casco de protección para la industria según la norma europea EN397. Cierre mediante banda plástica ranurada, para regular y fijar el contorno de 53 a 63 cm.
- ✓ Arnés interior en plástico con 4 puntos de anclaje y banda anti-sudor suave.
- ✓ 6 agujeros de ventilación en la cresta (3 a cada lado).
- ✓ Ranuras laterales estándar (3mm) para acoplar orejeras o adaptadores para visor.
- ✓ Peso: 375 gr.
- ✓ Muy confortable y ligero.
- ✓ Orificios laterales para barbiquejo elástico con mentonera 2088-B (opcional).
- ✓ Ventilación indirecta, para reducir temperatura y picor.

MATERIALES DE FABRICACIÓN:

- ✓ Casquete: HDPE (Polietileno de alta densidad).
- ✓ Arnés interior: Polietileno.

MARCADO CE:

EPI, Categoría II.

MARCADO:

Certificado y ensayado por APAVE SUDEUROPE SAS ADD: 8 rue Jean- Jacques Vernazza – ZAC. Saumaty-Seon-BP 193 - 13322 Marseille Cedex 16 France, Organismo Notificado Nº: 0082 según REGLAMENTO (UE) 2016/425 y bajo la norma EN397.

EMBALAJE:

- ✓ 1 ud / bolsa (unidad mínima de venta).
- ✓ 20 ud / caja.

USO DESTINADO A:

- ✓ Construcción.
- ✓ Industria del metal.
- ✓ Industria maderera.
- ✓ Minería.
- ✓ Transportes.
- ✓ Cualquier persona que necesite transitar un lugar con peligro por caída de objetos a distinto nivel.